

<b>Petite teinturerie</b> <b>1</b> <i>Kl. Indigoküperei</i>  x 4	<b>Teinturerie</b> <b>2</b> <i>Indigoküperei</i>  x 3	<b>Séchoir à Tabac</b> <b>3</b> <i>Tabakspeicher</i>  x 3	<b>Guilde</b> <b>4</b> <i>Zunftthalle</i> 2 PV pour chaque grande fabrique  1 PV pour chaque petite fabrique   x 1
<b>Petite raff. de sucre</b> <b>1</b> <i>Kl. Zuckermühle</i>  x 4	<b>Raffinerie de sucre</b> <b>2</b> <i>Zuckermühle</i>  x 3	<b>Brûlerie de café</b> <b>3</b> <i>Kaffeerösterei</i>  x 3	 x 1
<b>Petit marché</b> <b>1</b> <i>Kl. Markthalle</i>  Vente au magasin : + 1 db (marchand) x 2	<b>Hospice</b> <b>2</b> <i>Hospiz</i>  + 1 colon sur nouvelle plantation ou carrière (planteur) x 2	<b>Manufacture</b> <b>3</b> <i>Manufaktur</i>  + 0/1/2/3/5 db pour productions différentes (artisan) x 2	<b>Résidence</b> <b>4</b> <i>Residenz</i> PV pour les plantations et carrières :  9 ou moins : 4 PV 10 : 5 PV 11 : 6 PV 12 : 7 PV   x 1
<b>Hacienda</b> <b>1</b> <i>Hazienda</i>  + 1 plantation piochée au hasard dans la réserve (planteur) x 2	<b>Comptoir</b> <b>2</b> <i>Kontor</i>  Permet de vendre une marchandise déjà présente (marchand) x 2	<b>Université</b> <b>3</b> <i>Universität</i>  + 1 colon sur nouveau bâtiment (maçon) x 2	 x 1
<b>Baraque de chantier</b> <b>1</b> <i>Bauhütte</i>  Permet de choisir une carrière au lieu plantation (planteur) x 2	<b>Grand marché</b> <b>2</b> <i>Gr. Markthalle</i>  Vente au magasin : + 2 db (marchand) x 2	<b>Port</b> <b>3</b> <i>Hafen</i>  + 1 PV par chargement (capitaine) x 2	<b>Forteresse</b> <b>4</b> <i>Festung</i> 1 PV par groupe de 3 colons
<b>Petit entrepôt</b> <b>1</b> <i>Kl. Lagerhaus</i>  Stocke un type de marchandise (capitaine) x 2	<b>Grand entrepôt</b> <b>2</b> <i>Gr. Lagerhaus</i>  Stocke 2 types de marchandises (capitaine) x 2	<b>Quai</b> <b>3</b> <i>Werft</i>  Permet d'expédier une fois sans tenir compte des navires (capitaine) x 2	 x 1
<div style="border: 2px solid blue; padding: 10px; background-color: #e0ffff;"> <h2 style="margin: 0;">BÂTIMENTS DE PUERTO RICO</h2> </div>			<b>Douane</b> <b>4</b> <i>Zollhaus</i> 1 PV par groupe de 4 PV acquis pendant la partie (pions de PV)   x 1
			<b>Hôtel de Ville</b> <b>4</b> <i>Rathaus</i> 1 PV pour chaque bâtiment mauve   x 1