

Jeu Royal d'Ur

Le Jeu Royal d'Ur est un jeu de course, apparu en Mésopotamie en 2600 avant JC et qui fait irrésistiblement penser à son petit frère : le Backgammon. Dans ce jeu de hasard raisonné, les joueurs disposent de 7 pions chacun qu'ils vont s'évertuer à faire progresser sur un parcours, dans le but de les mener à destination, c'est à dire les faire sortir du damier via une case dite de sortie. Lorsque tous les pions sont sortis du damier, la partie s'arrête et le vainqueur est le joueur qui a réussi à faire sortir le plus de pions, prisonniers y compris.

Matériel

- ❑ 1 damier constitué de 20 cases illustrées,
- ❑ 7 pions blancs ou noirs par joueur, avec deux faces distinctes (gravée et unie),
- ❑ 3 dés de type tétraèdre régulier blancs ou noirs par joueur (2 pointes marquées par dé),
- ❑ Une règle de jeu.

Début de la partie

Tous les pions sont placés à l'extérieur du damier.

Les deux joueurs jettent leurs 3 dés et comparent le nombre de sommets obtenus au tableau ci-contre. Celui qui rassemble le plus grand total est déclaré premier joueur. Au besoin, en cas d'égalité, on procède à un nouveau jet de dés.

Nombre de sommets marqués	Valeur du déplacement
0	4
1	0
2	1
3	5

Le premier joueur jette ses 3 dés et compare le nombre de sommets au tableau ci-contre.

Sur un **1** ou un **5**, et seulement dans l'un de ces cas-là, il peut placer l'un de ses pions extérieurs (face gravée) sur la case Rosace correspondante, de son côté du damier. Sur tout autre résultat, il ne fait rentrer aucun pion. Puis son adversaire lance ses dés dans l'espoir de faire rentrer l'un de ses pions (sur un 1 ou un 5 également).

Poursuite de la partie

Le jeu se poursuit à tour de rôle et consiste en une action par joueur. Dès lors qu'un joueur possède au moins un pion sur le parcours, il dispose de plusieurs possibilités lors de son tour de jeu :

- ❑ Si l'un de ses pions se trouve sur une Rosace, il peut, au lieu de jeter les dés, en placer un extérieur sur la première Rosace de son parcours,
- ❑ S'il décide de jeter les dés, soit il fait rentrer un pion sur un résultat de 1 ou 5, soit, au lieu de faire rentrer un nouveau pion, il peut faire avancer l'un de ses pions déjà en jeu, ou une pile de pions où l'un des siens est au sommet, d'un nombre de cases égal à la valeur obtenue sur le tableau ci-dessus.

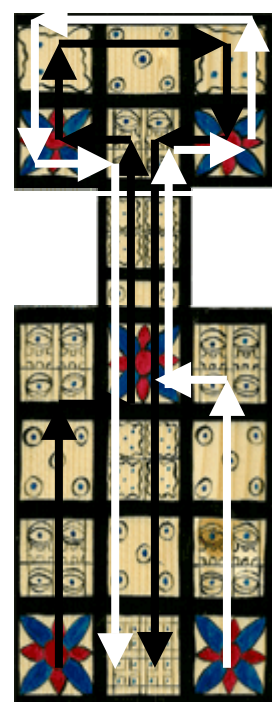
Il n'existe aucune limitation au nombre de pions par case et lorsqu'un joueur en possède plusieurs sur une même case, il peut les faire progresser ensemble. Si, lors d'un déplacement, un pion, ou une pile de pions, atteint une case où se trouve un pion, ou une pile de pions, adverse progressant dans le même sens (même face visible), il se place à son sommet et on considère alors que les pions placés dessous sont des prisonniers du joueur placé au sommet de la pile. Lorsque ce même joueur déplacera ultérieurement cette pile, il pourra décider soit de la déplacer dans son entier, soit de la fractionner juste au-dessus de l'un de ses pions placé à l'intérieur : cela crée alors 2 piles appartenant au même joueur.

Dès qu'un pion, ou une pile de pions, atteint la 13^{ème} case du parcours d'un joueur (case Rosace), il est retourné (tous les pions de la pile le sont) avant de poursuivre son parcours. C'est pourquoi, sur une même case, il est possible que 2 piles de pions cohabitent : chacune d'entre elles ne présente pas la même face visible de ses pions. Dès qu'un pion, ou une pile de pions, atteint la dernière case du parcours du joueur concerné, il doit obtenir un **4** pour le faire sortir. Une fois qu'il y parvient, il conserve les pions sortis près de lui.

Fin de partie

Le nombre de pions sortis par un joueur constitue son score, quelle que soit la couleur des pions collectés. Celui qui obtient le score le plus élevé l'emporte, lorsque tous les pions seront réellement sortis

Si, d'aventure, l'un des joueurs obtient 8 pions ou plus avant que tous les pions soient sortis du damier, le jeu s'arrête immédiatement et ce joueur est déclaré vainqueur.



Les flèches blanches et noires indiquent les parcours respectifs des joueurs