

## Fantasy Pub : résumé des règles

### Jet de 2 dés :

- Soit 1 action pour chaque dé (pour 1 ou 2 personnages),
- Soit 1 action pour un seul dé,
- Soit 1 action pour la somme des 2 dés.

### Actions possibles :

- Entrer dans le pub : bourse max de valeur 6 et pas de personnage de même couleur au bar.
- Sortir du pub : être présent au bar et avoir bu au moins autant de bières que la bourse restante (le *guerrier* peut également réaliser cette action en étant à une table où se trouve le barman).
- Déplacer un personnage : nombre de cases = valeur de l'action – nombre de bières bues. Déplacement en sens horaire. Le *nain* peut aussi aller en sens inverse. Le *hobbit* prend une pièce à l'endroit où il arrive. L'*orc* laisse une pièce à l'endroit d'où il part.
- Déplacer le barman : en utilisant un seul dé, le barman se rend à la table portant sa valeur (sur un 6, il va où il veut).

### Contraintes liées aux tables :

- Soit tous les personnages sont de même type,
- Soit tous les personnages sont de type différent.

### Boire des bières (seulement lors d'un déplacement) :

- Jamais au bar,
- Jamais seul à une table (sauf si le barman s'y rend),
- Faire la fête : quand un personnage arrive à une table où il n'y a que des personnages de même type, chacun doit boire une bière en se la payant.
- Offrir la tournée : quand un personnage arrive à une table où il n'y a que des personnages de type différent, les plus faibles offrent aux plus forts (*orc>guerrier>nain>hobbit*), de manière descendante (une seule bière par personnage).
- Si le barman arrive à une table où il y a des personnages, le joueur qui l'a déplacé choisit lequel devra boire (interdiction de s'en servir pour virer un personnage).

### Se faire virer (placement du personnage sous le tas et perte des bières bues) :

- Si un personnage ne peut pas payer ce qu'il doit,
- Si un personnage a bu 6 bières,
- Si un *orc* ne peut pas laisser 1 pièce en quittant un lieu.

### Fin de la partie, quand l'un des joueurs a collecté :

- 2 joueurs : 17 bières,
- 3 joueurs : 15 bières,
- 4 joueurs : 13 bières,
- 5 joueurs : 11 bières.

## Fantasy Pub : résumé des règles

### Jet de 2 dés :

- Soit 1 action pour chaque dé (pour 1 ou 2 personnages),
- Soit 1 action pour un seul dé,
- Soit 1 action pour la somme des 2 dés.

### Actions possibles :

- Entrer dans le pub : bourse max de valeur 6 et pas de personnage de même couleur au bar.
- Sortir du pub : être présent au bar et avoir bu au moins autant de bières que la bourse restante (le *guerrier* peut également réaliser cette action en étant à une table où se trouve le barman).
- Déplacer un personnage : nombre de cases = valeur de l'action – nombre de bières bues. Déplacement en sens horaire. Le *nain* peut aussi aller en sens inverse. Le *hobbit* prend une pièce à l'endroit où il arrive. L'*orc* laisse une pièce à l'endroit d'où il part.
- Déplacer le barman : en utilisant un seul dé, le barman se rend à la table portant sa valeur (sur un 6, il va où il veut).

### Contraintes liées aux tables :

- Soit tous les personnages sont de même type,
- Soit tous les personnages sont de type différent.

### Boire des bières (seulement lors d'un déplacement) :

- Jamais au bar,
- Jamais seul à une table (sauf si le barman s'y rend),
- Faire la fête : quand un personnage arrive à une table où il n'y a que des personnages de même type, chacun doit boire une bière en se la payant.
- Offrir la tournée : quand un personnage arrive à une table où il n'y a que des personnages de type différent, les plus faibles offrent aux plus forts (*orc>guerrier>nain>hobbit*), de manière descendante (une seule bière par personnage).
- Si le barman arrive à une table où il y a des personnages, le joueur qui l'a déplacé choisit lequel devra boire (interdiction de s'en servir pour virer un personnage).

### Se faire virer (placement du personnage sous le tas et perte des bières bues) :

- Si un personnage ne peut pas payer ce qu'il doit,
- Si un personnage a bu 6 bières,
- Si un *orc* ne peut pas laisser 1 pièce en quittant un lieu.

### Fin de la partie, quand l'un des joueurs a collecté :

- 2 joueurs : 17 bières,
- 3 joueurs : 15 bières,
- 4 joueurs : 13 bières,
- 5 joueurs : 11 bières.